# Adobe Substance - Designer 3D

"Adobe Substance Designer 3D" ist das Werkzeug, um ganz neue, eigene Materialien zu entwickeln oder um vorgefertigte Texturen aller Art aus den internen Substance-Bibliotheken oder externen Quellen anzupassen.

In dem Seminar "Adobe Substance Designer 3D" werden Sie dabei systematisch an die Node-Basierte Arbeitsweise von Designer herangeführt und können basierend auf dem Erlernten erste eigene Textur-Mappings für Ihre 3D-Visualisierung gestalten.

**Angesprochener Teilnehmerkreis:**
3D-Entwickler aus allen Bereichen, z.B.
- Engineering
- Visualisierung
- Architektur
- Game-Development

## Seminar- bzw. Schulungsinhalte

- **Adobe Designer 3D kennenlernen:**
  - Überblick über die Aufgabenbereiche von Designer 3D innerhalb der Substance-Suite
  - Konzept des PBR-Shadings
  - Anpassen der Benutzeroberfläche
  - Koordinatensystem und Bedienung der 2D/3D-Viewports
  - Übersicht der Explorer-Panels und Bibliotheken (Libraries)
  - Programm-Voreinstellungen, Spracheinstellungen
  - Technische Voraussetzungen / GPU

- **Arbeiten mit Graphs, Packages und Nodes:**
  - Anwendung und Organisation des Graph-Editors
  - Kommentare, Frames und Tastenkombinationen zur Arbeitserleichterung
  - Übersicht der verschiedenen Node-Arten und ihrer Anwendungszwecke
  - Verbindung, Lösung und Austausch von Node-Funktionen
  - Anwendung der Toolbar-Funktionen
  - Schnell-Suche für Nodes und Funktionen

- **Materialentwicklung:**
  - Erstellung eigener Node-Netzwerke für grundlegend neue Materialien
  - Anpassung vorgegebener Materialien aus der Designer-Library
  - Erstellen verschiedener Oberflächenmappings (Glanz, Glätte, Rauigkeit, Reflexion u.a.)
  - Anwendung von Base Nodes, Shapes, Patterns, Colors, Blends, Warps, Noisemaps u.a.
  - Anpassung von Transformationen und Textur-Koordinaten
  - Ebenen und Material-Kanäle
  - Parameter für Kantenwiederholungen
  - Materialien mischen und überblenden
  - Arbeiten mit Atomic Nodes, Noises, Patterns, Maps, Filters und Generatoren

- **Ausgabe von Materialpaketen:**
  - Erstellung von Ausgabe-Nodes
  - Hinzufügen neuer Graph-Templates
  - Anlegen eines Materialpaketes mit mehreren Graphen und Attributen
  - Expose-Funktionen für Graphen
  - Speichern von Materialpaketen und Substance-Designer-Projektdateien
  - Exportieren fertiger Materialien als Asset innerhalb der Substance-Programmgruppe
  - Exportieren von Materialien und Kanälen als Bitmap
  - Dateiformate von Substance Designer 3D

## Seminar- bzw. Schulungsvoraussetzungen

- PC-Kenntnisse
- Verständnis für Computer-Grafiken
- Räumliches Vorstellungsvermögen

## Seminarart

Dieses Seminar können Sie als Präsenzseminar oder als Live-Online-Training (virtuelles Präsenzseminar) buchen.

## Dauer

2 Tage von 09:00 bis 16:00 Uhr

## Preise

**Die Teilnahmegebühr beträgt 990,00 € (1.178,10 € inkl. 19% MwSt.)**

Im Preis enthalten sind PC-COLLEGE - Zertifikat, Pausenverpflegung, Getränke und Kursmaterial.

## Anmeldung

Bitte online anmelden oder per Fax.

## Termine

Die aktuellen Termine und Standorte für Adobe Substance - Designer 3D finden Sie online.

## Weitere Seminare

Alle Seminare finden Sie in unserer Seminarübersicht.

Gerne unterbreiten wir Ihnen auch ein individuelles Angebot entsprechend Ihrer Wünsche und Vorstellungen. Senden Sie hierfür Ihre Anfrage einfach an training@pc-college.de.

Erstellt am 19.04.2024

# Viele Partner für ein Ziel: Beste Leistung und Rundum-Service

Live-Online-Training
Berlin
Bremen
Dortmund
Dresden
Düsseldorf
Erfurt
Essen
Frankfurt
Freiburg
Hamburg
Hannover
Jena
Karlsruhe
Kassel
Koblenz
Köln
Krefeld
Leipzig
Mannheim
München
Münster
Nürnberg
Paderborn
Regensburg
Saarbrücken
Siegen
Stuttgart
A-Wien
CH-Basel
CH-Bern
CH-Zürich

## **PC-COLLEGE** Zentrale Berlin

Stresemannstraße 78 (Nähe Potsdamer Platz) | D-10963 Berlin
Telefon: 0800 5777 333 / +49 (0)30 235 0000 | Fax: +49 30 2142988 | E-Mail: training@pc-college.de
Ansprechpartner*in: Stefanie Wendt und Kollegen*innen

**Alle Informationen und Aktionsangebote finden Sie unter www.pc-college.de**