Adobe Substance - Sampler 3D

In dem Kurs "Adobe Substance Sampler 3D" erlernen Sie die Entwicklung neuer, endlos kachelbarer Materialien aus gescannten, fotografierten oder per Bildbearbeitung erstellter Flächendesigns.

Auch die Erstellung von HDR-Panoramen und deren Nutzung als Umgebungsbeleuchtung sowie die professionelle Texturierung von Logos und Grafikmotiven direkt auf 3D-Modellen gehören zum Aufgabenbereich von "Adobe Substance Sampler 3D".

Angesprochener Teilnehmerkreis:
3D-Entwickler aus allen Bereichen, z.B.
- Engineering
- Visualisierung
- Architektur
- Game-Development

Seminar- bzw. Schulungsinhalte

- **Adobe Substance Sampler 3D kennenlernen:**
  - Überblick über die Aufgabenbereiche von Sampler 3D innerhalb der Substance-Suite
  - Einstellen der Viewer Settings und Koordinatensystem und Bedienung der 2D/3D-Viewports
  - Programm-Voreinstellungen, Spracheinstellungen
  - Technische Voraussetzungen, Konfiguration der GPU

- **Anlegen neuer Sampler-Projekte:**
  - Auswahl und Anwendung der richtigen Einstellungen und Unterschiede der Produktions-Methoden zu Beginn eines neuen Projektes.

- **Entwicklung neuer Endlosmaterialien**
  - Erstellung von endlos wiederholbaren Materialien aus Foto- und Scanvorlagen aller Art
  - Anwendung exakter Zuschnitt-Funktionen und nahtlose Kantenkorrekturen
  - Detailparameter wie Höhenmaps, Rauigkeit, Glanz, Beschattung u.v.m.
  - Anwenden geeigneter Filter und deren Ebenenanordnung
  - Nachcolorieren und Retuschieren von bearbeiteten Kacheln
  - Export für externe Anwendungen und Austausch innerhalb der Substance-Umgebung

- **Entwicklung neuer Umgebungsbeleuchtungen**
  - Import fotografischer HDR-Vorlagen
  - Erstellung von Umgebungspanoramen
  - Korrektur von Beleuchtung und Farbtemperatur
  - Retuschierung unerwünschter Schatten und Bildfehler
  - Export für externe Anwendungen und Austausch innerhalb der Substance-Umgebung

- **Überarbeitung und Texturierung von Applikationen (z.B. Logos oder Grafik)**
  - Import grafischer Vorlagen aus Vektor- und Bildbearbeitungsprogrammen
  - Generierung neuer Oberflächen wie z.B. textiler Stoffe, Kunststoff, Baumaterialien etc.
  - Einsatz dieser Strukturen in applizierten Logos oder Grafiken

- Anbringen abstrakter Formen aus Substance Assets
- Einsetzen von Nahtstichen und Kanten in Flächen
- Stempeln von Motiven oder Einsatz reliefartiger Text-Motive auf texturierte Oberflächen
- Export für externe Anwendungen und Austausch innerhalb der Substance-Umgebung

- **Ausgabe von Sampler 3D-Projekten:**
  - Exportieren neu angefertigter Materialien als Asset zum Austausch innerhalb der Adobe Substance-Programmgruppe
  - Speichern in geeigneten Bitmap-Formaten für die weitere Bildbearbeitung
  - Dateiformate von Substance Painter 3D

Seminar- bzw. Schulungsvoraussetzungen

- PC-Kenntnisse
- Verständnis für Computer-Grafiken
- Räumliches Vorstellungsvermögen

Seminarart

Dieses Seminar können Sie als Präsenzseminar oder als Live-Online-Training (virtuelles Präsenzseminar) buchen.

Dauer

2 Tage von 09:00 bis 16:00 Uhr

Preise

Die Teilnahmegebühr beträgt 990,00 € (1.178,10 € inkl. 19% MwSt.)

Im Preis enthalten sind PC-COLLEGE - Zertifikat, Pausenverpflegung, Getränke und Kursmaterial.

Anmeldung

Bitte online anmelden oder per Fax.

Termine

Die aktuellen Termine und Standorte für Adobe Substance - Sampler 3D finden Sie online.

Weitere Seminare

Alle Seminare finden Sie in unserer Seminarübersicht.

Gerne unterbreiten wir Ihnen auch ein individuelles Angebot entsprechend Ihrer Wünsche und Vorstellungen. Senden Sie hierfür Ihre Anfrage einfach an training@pc-college.de.

Erstellt am 19.04.2024

Viele Partner für ein Ziel: Beste Leistung und Rundum-Service

Live-Online-Training
Berlin
Bremen
Dortmund
Dresden
Düsseldorf
Erfurt
Essen
Frankfurt
Freiburg
Hamburg
Hannover
Jena
Karlsruhe
Kassel
Koblenz
Köln
Krefeld
Leipzig
Mannheim
München
Münster
Nürnberg
Paderborn
Regensburg
Saarbrücken
Siegen
Stuttgart
A-Wien
CH-Basel
CH-Bern
CH-Zürich

PC-COLLEGE Zentrale Berlin

Stresemannstraße 78 (Nähe Potsdamer Platz) | D-10963 Berlin
Telefon: 0800 5777 333 / +49 (0)30 235 0000 | Fax: +49 30 2142988 | E-Mail: training@pc-college.de
Ansprechpartner*in: Stefanie Wendt und Kollegen*innen

Alle Informationen und Aktionsangebote finden Sie unter www.pc-college.de